



SECTION FOOTBALL FSGT HAUTE-SAVOIE

REGLEMENT INTERNE - FOOT à 7

Modification août 2019-V2 : tacles, coups francs, délai feuille de match...

Ce règlement a pour but de vous aider à comprendre le fonctionnement et les règles de jeu du Football à 7. Les règles énoncées ci-dessous devront être appliquées le plus sérieusement possible. Nous souhaitons que chaque responsable de club fasse parvenir ce règlement à chacun de ses joueurs.

1) ESPRIT DU JEU

Le Football à 7 a été créé dans le but du loisir et de la détente, le bon esprit du jeu doit être la règle principale.

Compétition OUI, Empoignade NON

Des sanctions seront sévères pour tout joueur ayant commis une faute grave (qui peuvent aller jusqu'à l'exclusion de la F.S.G.T. et de la F.F.F.)

2) DISPOSITIONS PARTICULIERES

a) LICENCES :

Pour évoluer en FSGT tout joueur doit être titulaire d'une licence, que ce soit en début ou en cours de saison. Donc, en cours de saison un nouveau joueur ne peut pas disputer un match sans avoir sa licence.

Cette licence FSGT de la saison en cours doit avoir une photo récente et clairement identifiable et être signée par le licencié, pour être ainsi reconnue par le Comité FSGT, sous peine de nullité de celle-ci.

Toutes les licences d'une équipe doivent être amenées par le capitaine ou responsable d'équipe sur le lieu du match. Tous les joueurs participant au match doivent avoir leur licence en règle disponible à tout moment du match, sur le terrain notamment. Les joueurs arrivant en cours de rencontre doivent présenter leur licence pour pouvoir rentrer sur le terrain et jouer. Pas de licence, pas de foot.

Les licences d'une équipe doivent être contrôlées par le capitaine ou le responsable de l'équipe adverse et de manière réciproque, avant le match. Toutes les licences de tous les joueurs présents (joueurs et remplaçants) doivent être montrées, avec photo et signature.

La **Carte d'Identité** n'est pas acceptée.

Si une équipe ne présente aucune licence avant le match, quel que soit la raison (oubli, perte, indisponibilité du document, etc.), trois cas sont possibles :

► Le match n'est pas joué à la volonté de l'équipe en règle et il est considéré perdu pour l'équipe en faute, par pénalité et avec score 0-3.

La Feuille de Match sera remplie avec ces informations. Le match ne sera pas remis.

► Après discussion et accord entre les capitaines ou responsables d'équipe, il sera possible de tout de même jouer le match de manière officielle et de prendre en compte le résultat final du match. Dans ce cas, aucune contestation n'est possible quant à la validité du résultat, sur la base de manque de licences.

Cependant, il est demandé de mentionner l'absence de licences sur la feuille de match, le responsable du foot ou la commission foot s'empressera de traiter le problème avec l'équipe fautive.

► Il est possible de jouer le match en amical, après discussion et accord sur ce principe entre les capitaines ou responsables des deux équipes, tout en considérant que ce match est perdu d'avance pour le fautif, pénalité et score 0-3 pour l'équipe en faute. Le score final de ce match amical ne sera donc pas pris en compte.

Cependant, il est demandé de mentionner l'absence de licences sur la feuille de match, le responsable du foot ou la commission foot s'empressera de traiter le problème avec l'équipe fautive.

Si une équipe présente seulement une partie des licences en règle (ex : sur 9 joueurs présents, seulement 6 licences présentées ; ou bien 9 licences présentées dont 2 sans photo), le capitaine ou responsable de l'équipe adverse pourra exiger que ces joueurs non en règle ne jouent pas le match. Pas de licence, pas de photo, pas de foot.

Si une équipe présente une ou des licences sans photo, le capitaine ou responsable de l'équipe adverse pourra exiger que ces joueurs non en règle ne jouent pas le match. La feuille de match mentionnera le ou les joueurs en question. Pas de licence, pas de photo, pas de foot.

Si un ou plusieurs joueurs sans licence en règle jouent tout de même le match, la réclamation de l'équipe adverse sera faite avant et/ou après le match sur la feuille de match.

Le responsable du foot ou la commission foot s'empressera de traiter le problème avec l'équipe fautive, et les sanctions pourront aller jusqu'au match perdu pour l'équipe fautive et jusqu'à la suspension des joueurs concernés.

Les nouveaux joueurs soi-disant « en essai » dans une équipe, en début ou en cours de saison, ne peuvent pas jouer les matches FSGT sans licence. Ces « essais » doivent se dérouler lors des entraînements ou des matches amicaux.

b) TERRAIN :

Les clubs prendront en charge le terrain et le laisseront dans l'état initial, même chose pour les vestiaires. Les supporters devront obligatoirement rester derrière la main courante et non au bord ou derrière les cages.

Les clés des vestiaires doivent être retirées auprès de la Conciergerie.

Elles devront être restituées en partant, après avoir refermé la porte.

L'extinction des lumières est impérativement fixée à 22 heures (décision municipale).

La mise à notre disposition des terrains est de 1h45, pour 20h15 à 22h00.

La durée d'occupation du terrain est de 1h30 (20h30 à 22h00)

Dans le cas d'un match non terminé à l'extinction des feux, le résultat sera celui acquis à ce moment. Idem pour les tirs au but.

En cas d'intempérie, ou terrain impraticable, reconnu par les deux équipes (avant ou pendant le match), la feuille de match devra être remplie en indiquant, en observation, la raison de la remise du match.

Règlement particulier pour ce qui concerne l'utilisation des terrains du parc des sports.

c) DEBUT DES MATCHS

Le match doit débiter à l'heure précise indiquée sur le calendrier foot FSGT, selon le terrain accueillant le match.

Un délai d'un quart d'heure est admis exceptionnellement, avec des raisons valablement reconnues, sauf pour les terrains où l'extinction des feux ne le permet pas (annexe 1)

Après ce quart d'heure, l'équipe absente ou celle ayant moins de 5 joueurs sur le terrain pour jouer est déclarée « forfait » et perd donc le match par pénalité et avec score 0-3.

Les retardataires habitués seront sanctionnés.

d) MATCHS :

Les rencontres se joueront en deux périodes de **35 minutes**, sans aucun arrêt de jeu supplémentaire : sorties du ballon, remplacements, discussions durant le match, etc. feront partie de ces 35 minutes. Une exception est faite pour les blessures graves nécessitant bien souvent l'intervention des pompiers.

Les mi-temps seront de **10 minutes** maximum, sauf pour les terrains où l'extinction des feux ne le permet pas (annexe 1)

e) NOMBRE DE JOUEURS ET DE REMPLACANTS :

Le nombre maximum de joueurs sur le terrain est de 7 par équipe. Le nombre de remplaçants est limité à 5 par équipe. Ceci autorise donc une équipe à faire participer 12 de ses joueurs maximum lors d'un match.

Pour jouer il faut 5 joueurs minimum, en deçà c'est un forfait.

Le nombre de remplacements est illimité.

L'arbitre, ou l'équipe adverse, doit être prévenu à chaque changement ou entrée de joueurs retardataires (en justifiant sa licence). Ils devront se faire aux arrêts de jeu.

f) FEUILLE DE MATCH et RECLAMATIONS :

AVANT LE MATCH, les feuilles de matchs devront être correctement remplies (date, lieu, noms des joueurs, numéro de licences...). Moment de la présentation de toutes les licences.

APRES LE MATCH, les feuilles seront signées par les capitaines, après tout ajout relatant un fait durant le match (blessure, problèmes, ambiance générale, etc.). Des observations ou des réclamations peuvent donc être apportées à ces 2 instants.

Dans l'usage courant, les deux capitaines ou responsables d'équipe respectifs remplissent leur feuille de match avec leurs informations. Elles seront traitées par rapport aux remarques ou observations et les 2 feuilles seront mises en commun.

A la fin, de chaque match, les responsables **doivent se mettre d'accord** sur le score du match pour éviter des scores différents. Puis transmettre la feuille, sur le site, au plus tard **2 jours ouvrables suivant la rencontre (soit 48h)**. Elles pourront être adressées par e-mail à foot7-fsqt74@hotmail.com, seulement, en cas d'impossibilité de se connecter au site, mais ça reste exceptionnel.

Les rencontres (jouées ou non, forfait) sans feuilles de match, se verront attribuer le résultat nul (0 à 0) et 0 point au classement général.

Toute feuille de match manquante par équipes sera sanctionné en fin de saison par 1 point de Pénalité.

g) CALENDRIER :

Le calendrier sera fait pour 2 semaines. Le calendrier des rencontres ne sera pas modifié. Les équipes pourront et devront donner leurs doléances 8 jours avant la mise en ligne du calendrier sur le site (soit 15 jours). Cependant, à la réception du calendrier il sera possible, sous **24 h**, de l'ajuster pour une raison majeure et reconnue.

h) FORFAIT :

Les forfaits dits « prévenus » seront considérés comme tels si l'équipe le signale bien avant le jour du match, et au plus tard à midi (12h00) du jour du match, aux responsables du Foot FSGT par mail foot7.fsqt74@hotmail.com. Ceci afin de laisser du temps pour prévenir l'autre équipe que le match n'aura pas lieu, simple politesse. Dans ce cas, l'équipe faisant forfait aura match perdu, avec 0 point.

Les forfaits dits « non prévenus » pourront être sanctionnés en Commission Foot FSGT. L'équipe faisant forfait sans prévenir le responsable FSGT, aura match perdu avec une pénalité de -2 points au classement général.

L'équipe qui aura fait son 3ème forfait (prévenus ou pas) au cours de la saison, sera exclue et déclarée "FORFAIT GENERAL" pour la saison en cours. Elle pourra également être sanctionnée, sanction qui peut aller jusqu'à être suspendue pour toute la saison suivante.

L'équipe qui fera un forfait en coupe sera automatiquement refusé pour la coupe suivante.

Dans ce cas de Forfait Général pour la saison en cours, les points et les buts acquis par l'équipe forfait seront enlevés du classement général.

i) DEROULEMENT PAR DIVISIONS :

Le championnat se déroulera en divisions. Les divisions seront formées en fonction du classement de la saison précédente. Les nouvelles équipes joueront dans la division la plus basse.

Des équipes du haut et bas de classement de la division monteront ou descendront.

j) AUTRES CLAUSES :

Pendant le match, si une équipe décide de quitter le terrain, aura match perdu 3/0 avec 0 point, si c'est en championnat, par contre si c'est en coupe ça sera match perdu 3/0 et suspendu pour la prochaine coupe.

Pour les matchs de coupe et en cas de match nul à la fin du temps réglementaire, les équipes procéderont à des tirs au buts (5 tireurs par équipe), si toujours à égalité (idem coupe du monde, d'Europe...)

Dans le cas de l'extinction de l'éclairage, sera pris en compte le dernier score, même chose en cas de tir au but.

Les tacles sont autorisés, tacles sans agressivité. Les tacles durs et méchants peuvent être sanctionnés.

CEPENDANT, DES LORS OU LES 2 EQUIPES SONT D'ACCORD AVANT LE COUP D'ENVOI DU MATCH, LES TACLES PEUVENT ETRE INTERDITS. EN CAS DE DESACCORD D'UNE OU L'AUTRE DES EQUIPES, LES TACLES SONT AUTORISES.

Le capitaine ou responsable de l'équipe est le seul habilité à parler sur le terrain, les autres joueurs ne doivent rien dire, tout particulièrement lors des moments de discussions sur des phases de jeu.

Les responsables, lors de leurs visites sur les terrains, peuvent intervenir au cas où les joueurs parlent trop.

Ils peuvent aussi vérifier les licences avec photo et faire un rapport en com. Foot.

Le nombre minimum pour former une équipe est de 10 joueurs.

Les mutations de joueurs d'une équipe à une autre sont possibles du 1^{er} janvier au 1^{er} avril de la saison. Elles doivent faire l'objet d'une demande sur imprimé auprès du secrétariat FSGT. Une mutation par joueur et par saison.

Les équipes doivent porter des équipements standards d'un footballeur, maillots, shorts chaussettes et chaussures. Maillots **identiques** pour toute l'équipe, Les équipes présenteront leur couleur de maillot en début de saison pour éviter les couleurs identiques. Il est conseillé de se munir d'un 2^e jeu de maillots. Des chasubles seront acceptées, et uniquement, comme, un 2^e jeu de maillot. Les chasubles sont conseillées en cas de couleurs identiques avec l'équipe adverse.

En cas d'égalité pour les classements, le goal average sera utilisé, puis meilleure attaque et si encore égalité alors on prendra en compte le goal average particulier (score sur la rencontre directe).

3) REGLES DU FOOT à 7

Les règles générales sont celles du " National BOARD - Football à 11 ou 7 ".

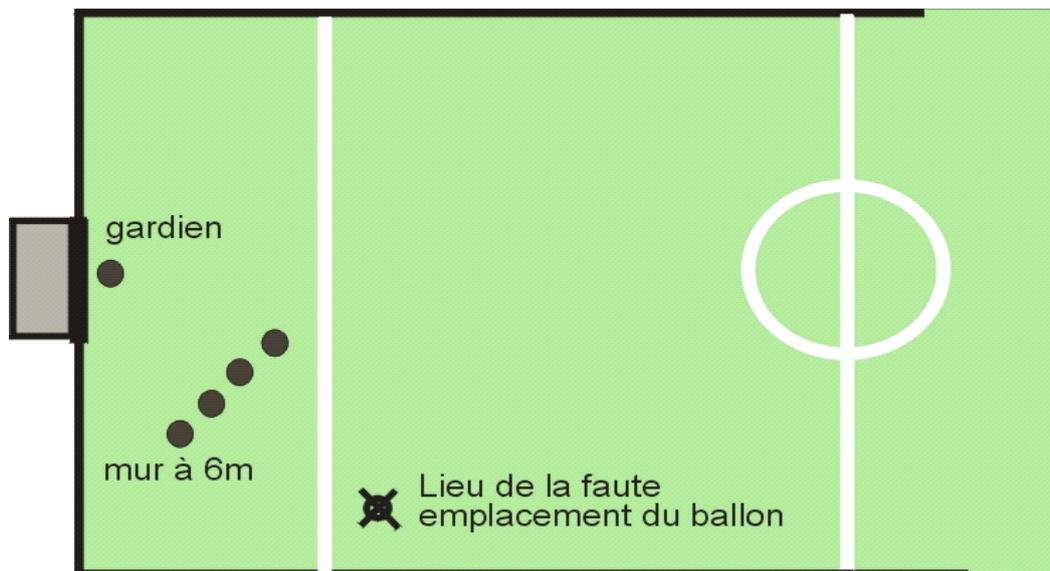
Par contre, les règles particulières suivantes seront respectées :

- **Le hors - jeu** : il n'y a pas de hors - jeu.
- **Les coups - francs**

Il n'y a pas de penalties.

1er cas : Faute en dehors de la zone

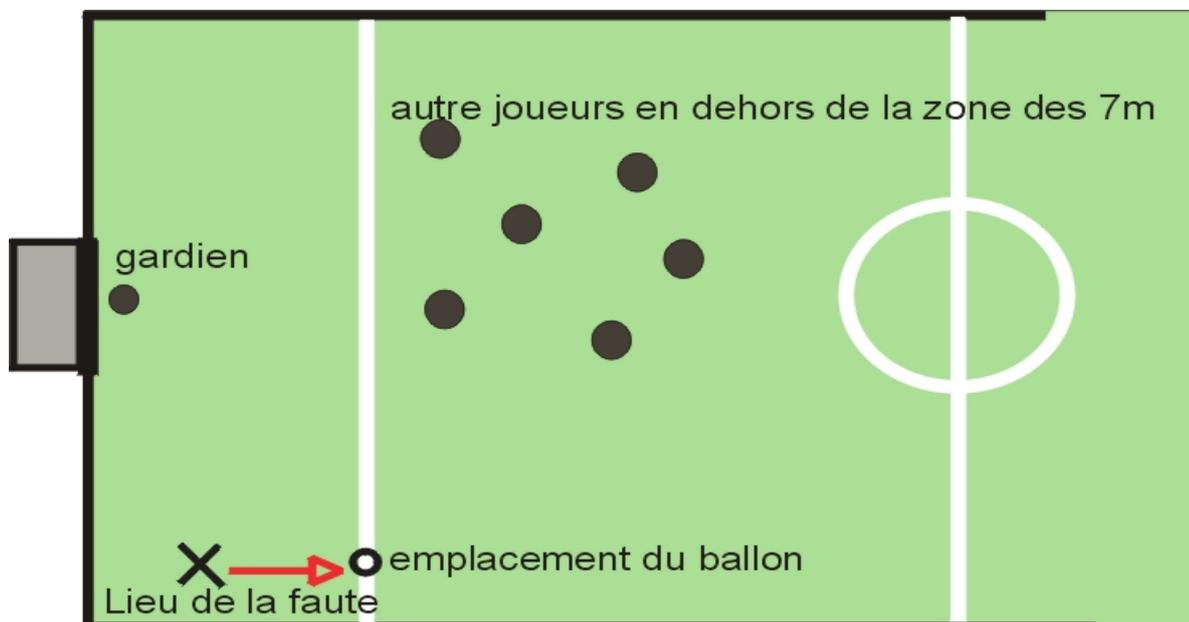
Coup - franc direct **OU INDIRECT** avec mur à 6 mètres.



2ème cas : Faute dans la zone des 7 mètres :

Coup - **franc DIRECT (frappe directe - pas de passe)**, en ramenant le ballon sur la ligne de la zone, perpendiculairement au lieu de la faute.

Tous les joueurs **(sauf le gardien qui restera à proximité immédiate de sa ligne de but)** seront placés à l'extérieur de la zone des 7 mètres et à 2 mètres du ballon.
Il n'y a pas de mur.



4) **ARBITRAGE**

Avant tous les matchs, la méthode d'arbitrage doit être décidée et ne doit plus être changée. Les méthodes suivantes restent au choix des deux équipes :

- 1 - Choisir un arbitre extérieur aux deux équipes.
- 2 - Désigner un arbitre d'une des deux équipes pour tout le match, soit par tirage au sort soit à l'amiable.
- 3 - Désigner un arbitre par équipe pour chaque mi-temps.
- 4 - Désigner un arbitre - joueur par équipe pour chaque mi - temps. Cet arbitre devra arbitrer et jouer en même temps. Un arbitre désigné devra au moins arbitrer une mi - temps entière.
- 5 - Les deux équipes peuvent aussi s'auto - arbitrer.

Amendement licences, du 21 Septembre 2011 de Sébastien

Version 2 reprise Christian

Version 3 finalisée par Sébastien après Com. Foot du 27/09/2011

Octobre 2011 (modifications sur les licences)

Version 4, rédaction définitive, octobre 2011, Christian

Version 5, modifications sur les forfaits, Septembre 2013, par Sébastien et Christian

Septembre 2013 (modifications notamment sur Forfaits) (§ 4, 5 et 9)

Août 2019 (modifications par ComFoot)