



FSGT 74 Pétanque

Règlement des concours qualificatifs FSGT74

Déroulement des parties :

- 4 parties au temps entre 35 à 40 mn
- On joue le cadre (voir règlement)
- Au coup de sifflet (fin de partie),
- Si la mène est en cours on la termine,
- Si le joueur est dans le cercle prêt à lancer le bouchon, on joue la mène
- En cas d'égalité, la dernière équipe qui a marqué le dernier point est déclaré vainqueur
- Arrêt : 10mn environ entre chaque tour

Validité du lancer du but dans le cas où les parties sont jouées au temps.

- L'équipe qui gagne le droit de lancer le but. Soit après tirage au sort, soit parce qu'elle aura marqué à la mène précédente.
- **Elle n'a droit qu'à un essai.** S'il est infructueux le but est remis à l'autre équipe qui doit le placer sur le terrain dans une position réglementaire.
- Si le but lancé est arrêté par l'Arbitre, un adversaire, un spectateur, un animal ou tout objet mobile, il doit être relancé.
- Si le but lancé est arrêté par un partenaire, il est donné à l'adversaire qui doit le placer dans une position réglementaire.
- Si, après le jet du but, une première boule est jouée, l'adversaire a encore le droit de contester sa position réglementaire sauf si c'est lui qui a placé le but en terrain de jeu après échec du jet par l'autre équipe.
- Avant que le but soit donné à l'adversaire pour qu'il le place il faut que les deux équipes aient reconnu que le jet n'était pas valable ou que l'Arbitre en ait décidé ainsi. Si une équipe procède différemment, elle perd le bénéfice du lancement du but.
- Si l'adversaire a également joué une boule, le but est définitivement considéré comme valable et aucune réclamation n'est admise.

Validité du but ou de la boule

- Les lignes servant à la délimitation du cadre doivent être tracées et visibles d'un bout à l'autre du terrain. En cas de délimitation par ficelle dans les dimensions définies par la commission fédérale de pétanque, sera considérée comme nul le but ou la boule qui aura franchi entièrement la limite extérieure du cadre (c'est-à-dire au-delà de l'aplomb de la limite).

➤

➤

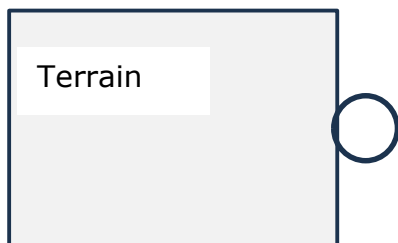
➤

➤

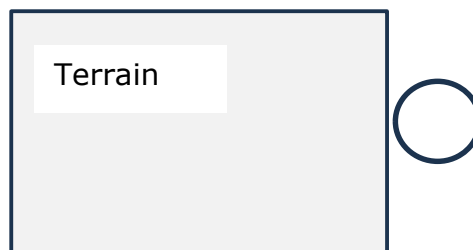
➤

➤

Boule bonne



boule nul



Point pour la qualification :

Calcule des points pour la qualification :

- Les points sont individuels
- 2 points par partie gagné
- 0 point par partie perdue
- 1 points bonus pour le ou les vainqueurs
- 1 point de présence par concours

Les points sont comptabilisés si la licence est valide et ne seront pas rattrapés

Les points des 7 meilleurs résultats sur les 10 concours sont pris en compte.

Pour être qualifié pour les championnats de France il faut :

- La composition de l'équipes devra être déclarée lors des concours des vendredi avant la fin janvier
- La prise en compte des points de l'équipe correspond à la somme de chaque joueur formant l'équipe

Pour être qualifier :

- Il faut participer à un minimum de 6 concours du vendredi
- Avoir sa licence pleine à jour
- Avoir former une équipe
- Tous les joueurs de l'équipe doivent être à jour de leur licence avant fin janvier